**ĐÁNH GIÁ TỔNG QUAN LẦN 1**

1. MasterPage[tất cả những gì liên quan tới masterpage đều chỉ là phiên bản 1, đủ để làm các chức năng khác của cả nhóm, khi nào có thời gian mới quay lại làm thêm.]

* Nút “Find” chuyển thành tiếng Việt/kính lúp.[như trên]
* Bỏ dấu “.” ở cuối chữ “Ghi Nhớ”. [như trên]
* Lề phải trên cùng dư không gian bên phải, nên kéo dài banner ra. [như trên]
* Thiếu link “Quên mật khẩu” ở phần đăng nhập. [như trên]
* Sửa lại menu trái thành danh mục món ăn. [như trên, danh mục món ăn chưa tồn tại khi làm masterpage bản 1]
* Bổ sung footer. [như trên]
* Bổ sung link cho banner, nhấp vào sẽ tới trang chủ. [như trên]
* Thay banner thành banner cũ (banner2). [như trên]
* Làm icon để khi hiện trang web trên browser sẽ có biểu tượng ở trên tab.
* Làm icon chuyển ngữ: tiếng Việt, English. [như trên]
* Làm suggestion cho ô nhập từ khóa tìm kiếm. [như trên]
* Xử lý đăng nhập. [như trên, mà đăng kí đăng nhập đâu phải tụi tui làm]

1. Trang chủ

* Chưa xử lý link.
* Link “NHÀ HÀNG WARM” nên bỏ dấu gạch dưới do các link khác đều không có gạch dưới.

1. Trang “Tìm kiếm món ăn”

* Chưa xử lý chuỗi tìm kiếm.
* Bố trí lại trang web.
* Xử lý phần sắp xếp.

1. Trang “Chi tiết món ăn”

* Xử lý phần nội dung cho phù hợp hơn.
* Bổ sung phần bình luận.

1. Trang “Đặt món”

* Chưa làm phần thu nhỏ phiếu.
* Thêm border.
* Thực hiện SiteMapPath.
* Xử lý phần đặt món.

1. Trang “Đăng ký”

* Phân biệt thông báo và text có sẵn.
* Hai button “Đăng nhập” không đồng nhất.
* Thêm dấu “.” cuối thông báo.
* Giảm khoảng cách giữa text và ô nhập liệu.
* Gạch ngang giữa phần đăng nhập và đăng ký.

1. Trang “Tham quan tầng nhà hàng”

* Chữ “Tầng …” màu đen không thấy rõ. [ok, để photoshop]
* Hình nên cắt bớt hai bên, canh phải, cấu trúc tầng để bên trái ở trên (nằm kế bên) để thống nhất với trang “Kiến trúc một tầng”. [??????????????????, dù sao tui cũng mới học photoshop mấy hôm nay thôi]
* Không rõ “struct”, nhấn vào không thấy hiển thị ra gì. [ok, để bỏ đi]
* Khi rê chuột vào một tầng, tầng đó hiện lên thay cho chữ “Tầng …” nhưng không nhìn rõ. [yếu photoshop, để sửa lại]
* Phần kiến trúc chỉ nên thay đổi khi rê chuột, không nên biến mất. [ok]
* Thêm thông tin tầng (như “Tầng trệt”) ở dưới hình kiến trúc. [ok]
* Sửa lại layout sao cho thông tin riêng của trang nằm trong một màn hình, tránh phải dùng scrollbar. [ok]
* [bổ sung] viền trắng trong trang tham quan tầng: [hiện tại không biết cách sửa]
* [bổ sung] khoảng cách giữa 2 menu 2D và 3D: [hiện tại không biết cách sửa]

1. Trang “Kiến trúc một tầng”

* Hình ô vuông (sảnh/phòng hiện tại) không nên cho nhấn.[không đồng ý, ô vuông là ô hiện tại, sau khi them ghi chú sẽ rõ nghĩa hơn, xem bên dưới]
* Mũi tên di chuyển nên chỉnh nhỏ lại, ghi chú thêm tên sảnh trong/kế bên mũi tên.[không nên nhỏ quá vì để còn ghi chú, bên trong ô]
* Ghi chú sảnh nên sát hình kiến trúc hơn.[ok]
* Cho danh sách tầng để tiện chọn hơn thay vì phải vào trang “Tham quan” để chọn lại.[ok]
* [bổ sung]Nút back, quay lại trang tham quan các tầng.
* [bổ sung]Nút 2D, 3D để chuyển chế độ 2D, 3D.
* Sửa lại “NEXT”, “PREV” thành tiếng Việt/ký hiệu mũi tên.[?????????????]
* Sửa lại layout sao cho thông tin riêng của trang nằm trong một màn hình, tránh phải dùng scrollbar.[ok]
* Viền một hình như khung gỗ sẽ đẹp hơn thì vì viền trắng.[hình nào thế, nếu là hình trong slider thì không phải tui làm, chỉ copy paste thôi.]
* Ghi chú dưới ảnh bị che hết phân nửa.[chưa rõ ở đâu, tui hiển thị tốt, để xem sau]

1. Phần chung

* Button canh phải nếu nằm dưới textbox.[ý ông là cái đăng nhập ở master page à, tui chịu thôi, mấy cái css của Microsoft nó dấu ở đâu ấy.]
* Text canh phải nếu nằm bên trái textbox.[như trên]
* Query: “?id=1” nếu dùng mã. Ví dụ: ChiTietMonAn.aspx?id=1
* Query: “?q=canh” nếu muốn tìm kiếm theo từ khóa. Ví dụ: TimKiem.aspx?q=canh.
* Query: “?s=aname” nếu sắp xếp danh sách với tên tăng dần. Ví dụ: TimKiem.aspx?q=canh&s=aname.
* Khi kết nối CSDL trong SQL với project, project sẽ phát sinh chuỗi kết nối trong file app.config. Khi muốn chạy được project cần vào QLNhaHang.designer.cs, ở DAO.Properties.Settings.Default.xyz, sửa xyz thành QLNhaHangConnectionString**2** hoặc tên biến phù hợp đã có sẵn.